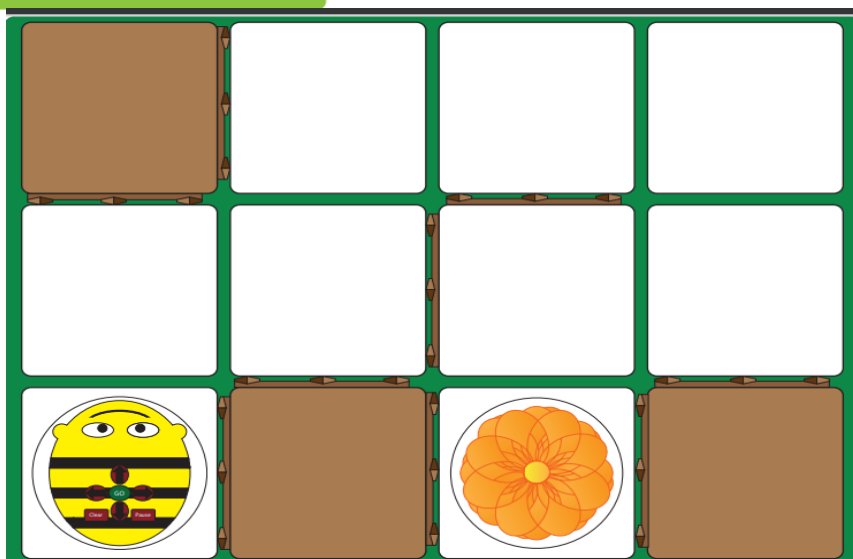
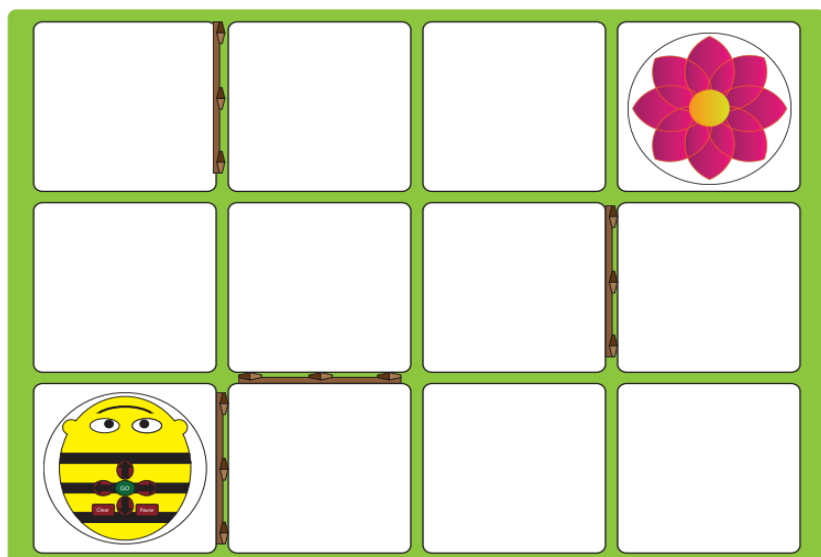


Escola: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Para essa semana iremos uma atividade muito legal de Robótica.  
Vamos falar sobre lógica de programação.



Descrição da atividade: Desenhar as setinhas de direção para levar a abelhinha até a flor.

Objetivo: Lógica de Programação

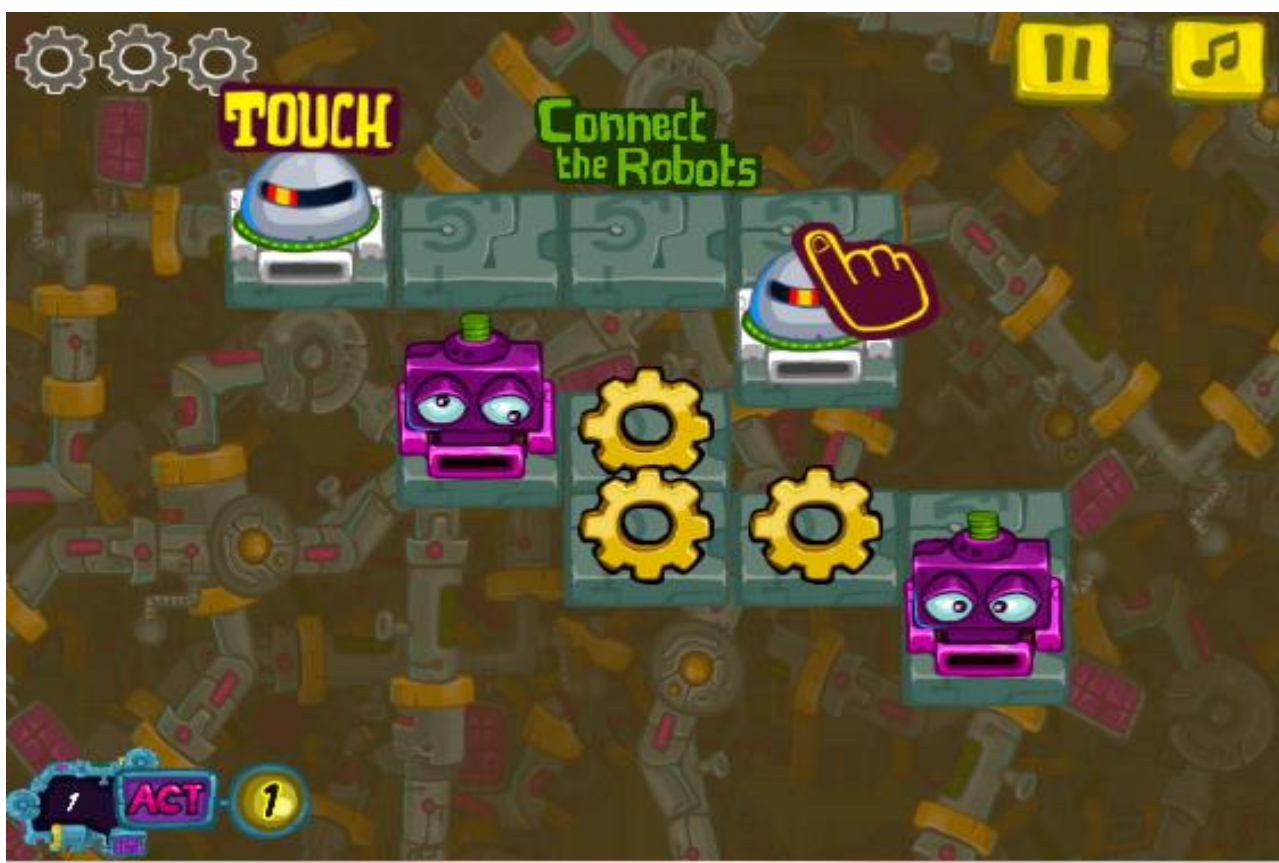
OBS.:

Ative o Flash Player no seu navegador para jogar



Em seguida vamos aquecer as engrenagem e entrar no universo do robôs .

<https://www.jogos360.com.br/robotion.html>



Descrição da atividade: Criar caminhos para conectar dois robôs idênticos , sem atrapalhar as outras ligações. As engrenagens espalhadas pelo mapa podem te fornecer dicas sobre qual caminho utilizar e te dar pontos extras. Recomendado fazer os níveis da fase 1.

Objetivo : Domínio do mouse.

OBS.:

Ative o Flash Player no seu navegador para jogar

